

COPIEREA OBIECTELOR

Comanda functioneaza identic cu comanda pentru mutarea obiectelor. Singura diferenta este ca, la mutare, obiectele dispar din pozitia initiala, iar la copiere, raman si in aceasta.

Sa incepem o sesiune de editare.

Afisam o portiune de ecran corespunzatoare unui format A4.

ZOOM (Enter)

Coordonate colt stanga jos: 0,0 (Enter)

Coordonate colt dreapta sus: 297,210 (Enter)

Desenam o linie orizontala cu lungimea de 25 de unitati

L (Enter)

Punct de start: 15,15 (Enter)

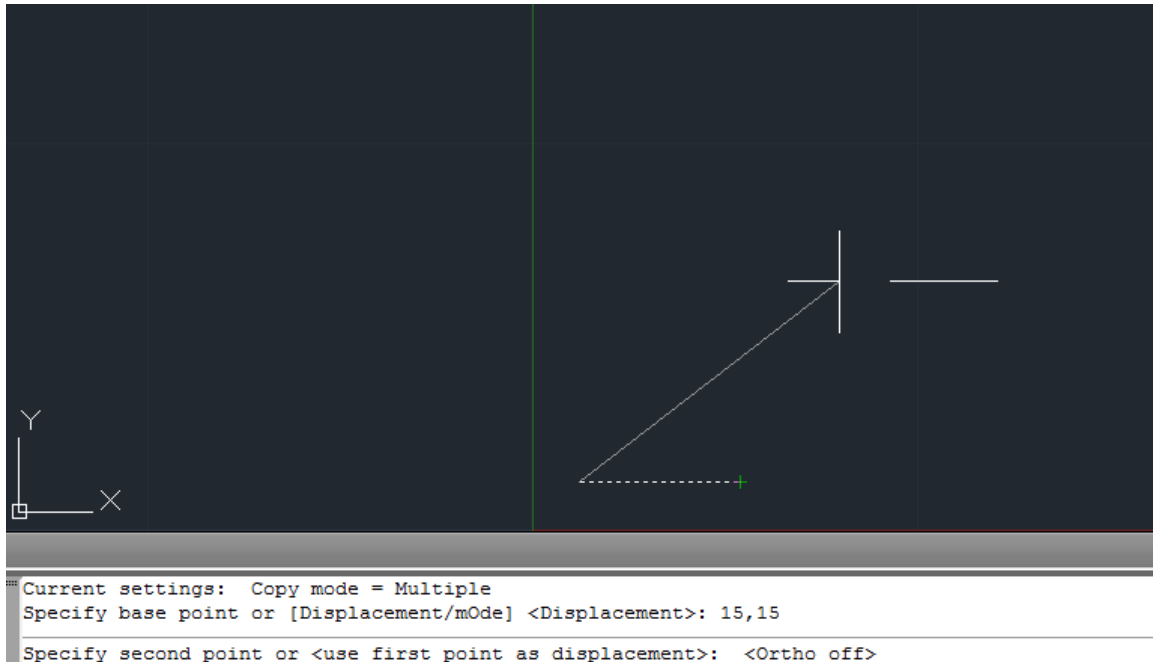
Urmatorul punct: @40,10 (Enter)

(Enter)- sa iesim din comanda Line

Copy (Enter)

Selectez obiecte: punctam linia

Selectez obiecte: (Enter)



Punct de baza: 15,15 (punctual din care Autocad va “agata” linia pentru copiere)

Punctul in care linia se va deplasa: click cu mouse-ul intr-un punct dorit

PARALELE

Ducem o paralela la ultima linie copiata, la o distanta de 20 de unitati.

Comanda este:

Offset (Enter)

Introduceti distanta: 20 (Enter)

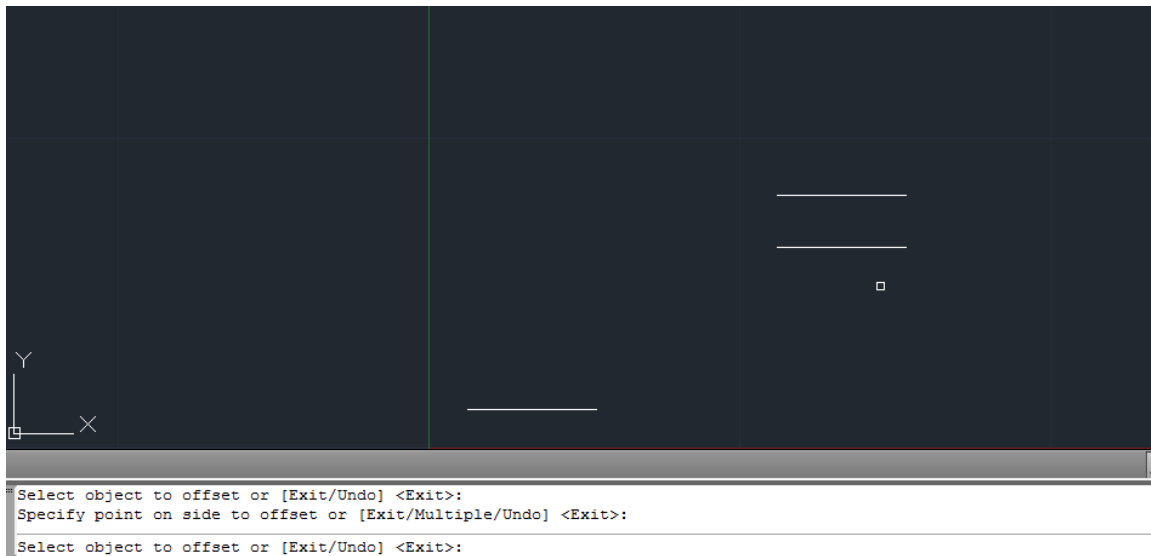
Selectati obiectul: selectati linia prin punctare cu mouse-ul.

Linia selectata imparte planul desenului in doua semiplane:

- semiplanul superior, situate in partea de deasupra
- semiplanul inferior, situat in partea de jos

Trebuie sa specificati un punct, intr-unul din cele doua semiplane.

Specificati un punct in semiplanul inferior, prin punctare cu mouse-ul, si dati Enter ca sa iesiti din comanda.



Desenati un cerc, cu centrul in punctul 100,100 si raza de 10.

Scrieti comanda Offset si Enter.

Distanța: 2 si Enter

Selectati obiectul: selectati cercul

Partea in care ducem o entitate paralela (cercul imparte planul in doua semiplane: semiplanul interior cercului si semiplanul exterior cercului); dati un click in semiplanul exterior si Enter ca sa iesim din comanda.

Va rezulta un cerc cu raza de 12 unitati.

Sa ne convingem.

Comanda prin care aflam informatii despre unul sau mai multe obiecte desenate este LIST.

Scrieti List si dati Enter.

Selectati obiecte: selectati cercul exterior si dati Enter (nu mai avem alte obiecte de selectat).

Se deschide o fereastră.

Se vede ca cercul are centrul in punctul de coordonate 100,100,0 si raza (radius) de 12.

Inchideti fereastra din coltul din dreapta sus (click pe X- butonul de inchidere).

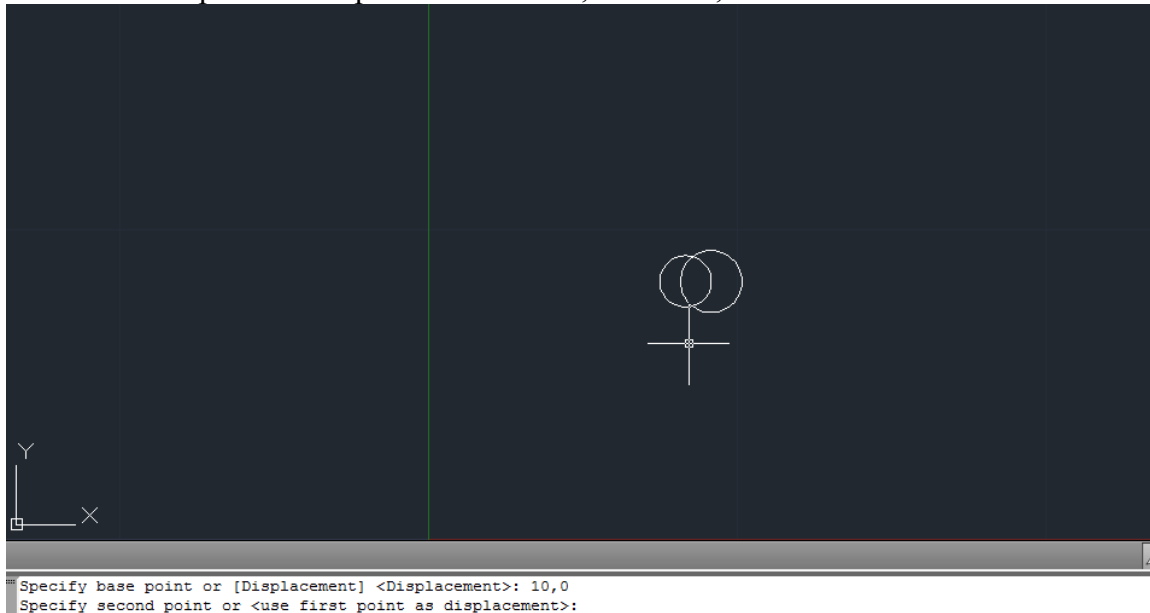
ALTA MODALITATE DE A MUTA OBIECTE

Dorim sa mutam cercul exterior, cu 10 unitati la dreapta, in sens pozitiv al axei OX.

MOVE (Enter)

Selectati cercul exterior prin punctare cu mouse-ul.
Nu mai avem alte obiecte de mutat, tastati Enter.

La cererea de specificare a punctului de baza, scrieti 10,0 si tastati DE DOUA ORI Enter.

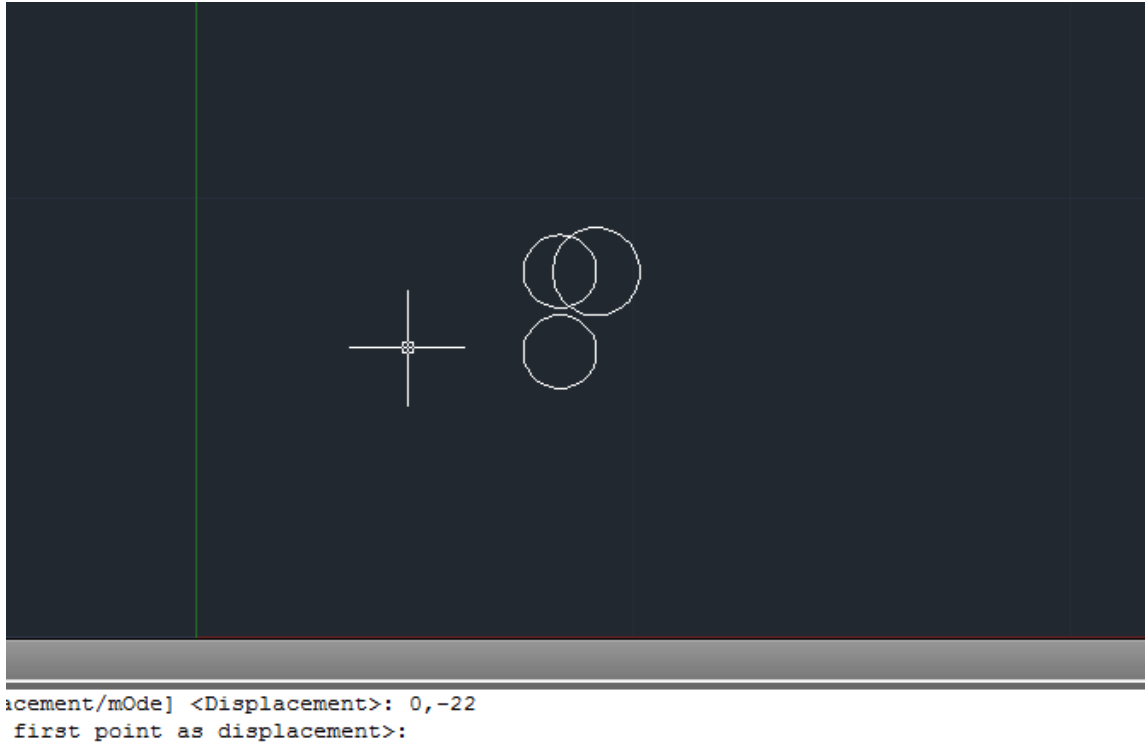


La fel putem copia obiecte.

Dorim sa copiem cercul mic, mai jos cu 22 de unitati fata de pozitia actuala, adica cu distanta 0 pe Ox si -22 pe Oy (in sens negative al axei Oy).

Scriem Copy si Enter.

Selectati obiecte: selectati cercul mic.
Selectati obiecte: nu mai avem, dam Enter.
Specificati punctul de baza:
Scriem 0,-22 si apasam de DOUA ORI tasta Enter.



Copiem cel de al treilea cerc rezultat., cel mai de jos, cu 100 de unitati mai jos pe Axa Oz.

Axa Oz, este perpendiculara pe planul xOy, cu sensul pozitiv spre noi.

Copy si enter.

Selectati obiecte: selectati cercul.

Selectati obiecte: nu mai avem altele, dam enter.

Scriem 0,0,-100 si dam de doua ori Enter.

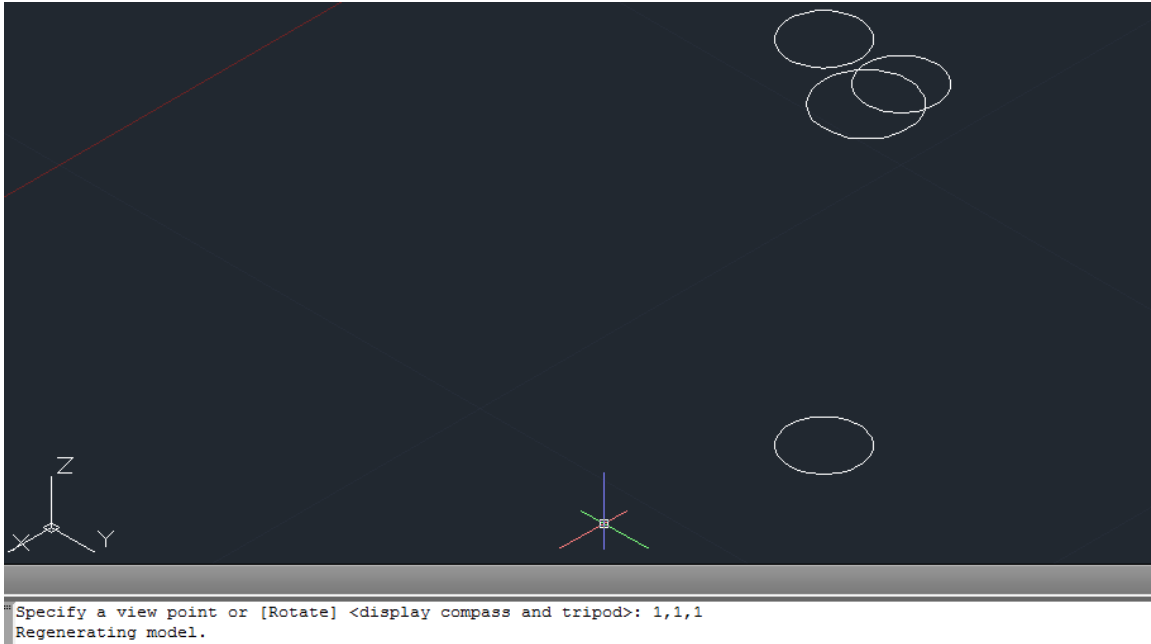
Evident, in acest moment nu vedem nimic. Cercurile sunt suprapuse, unul in planul xOy, iar cel de al doilea, mai jos cu 100 de unitati.

Punctul din care AutoCAD "vede" desenul la inceputul unei sesiuni de desenare, este punctul de coordonate 0,0,1.

Ca sa vedem obiectele in 3D (chiar daca sunt obiecte bidimensionale), trebuie sa specificam alt punct.

Comanda este VPOINT (de la View Point) si enter.

Scrieti: 1,1,1 si dati Enter.



Ca sa revenim la situatia anterioara, este sufficient sa scriem:
VPOINT si Enter.
0,0,1